

VZ SA.58

JAKUB HRUBÝ

3.D

INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE

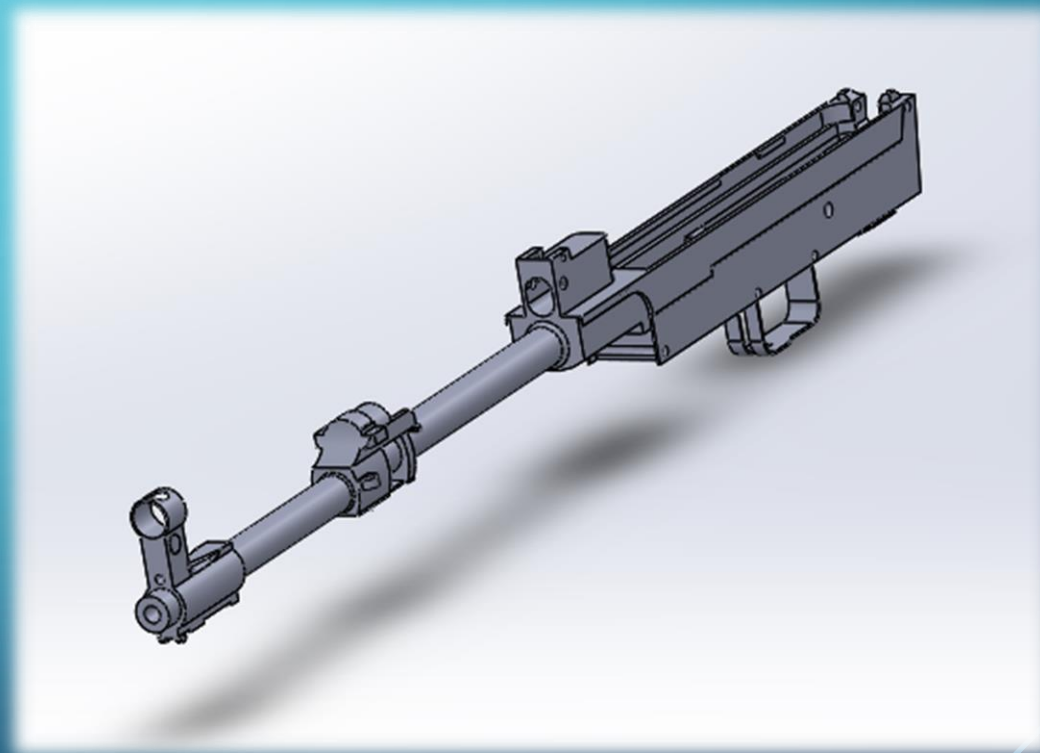


PROČ JSEM SI VYBRAL MODELOVAT ZBRAŇ ?

- Jsem fanoušek Military sportů – Air softu, napodobování armád.
- Chtěl jsem zkusit něco nového než úprava fotek nebo tvoření letáku.
- Se Solidworks jsem se poprvé sešel.
- Chtěl jsem zkusit naučit se v Solidworksu sám.

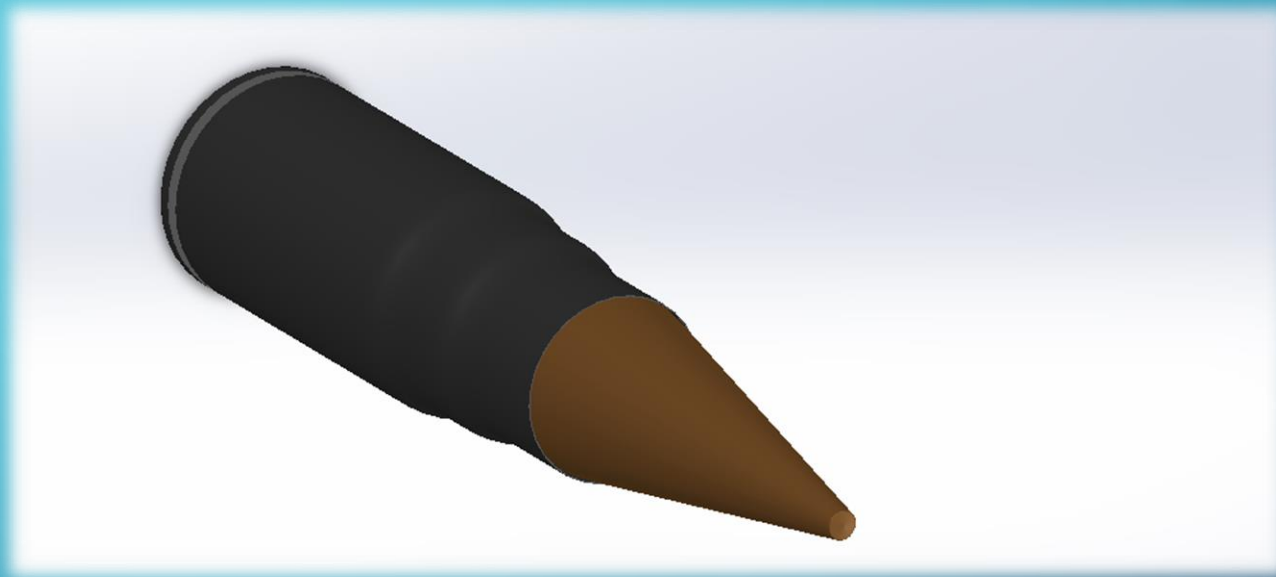
INFORMACE O MODELU - REAL

- Ráže : 7,62 x 39 / 5,56 x 45
- Používaná : 1958 – dodnes
- Konstruktor : Jiří Čermák
- Rychlost střely: 800 m/s
- Čas modelování : + - 100 hodin
- Váha : 5,5 kg / 5 kg modernizovaná



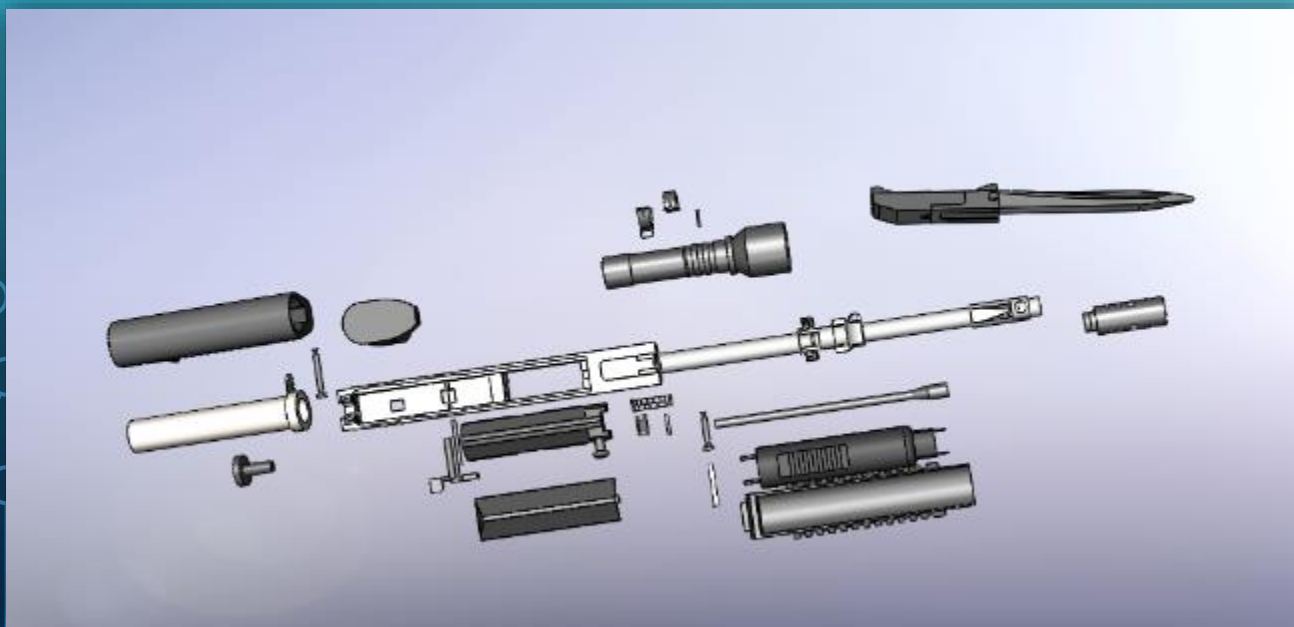
PROBLÉMY

- Zbraň byla měřena posuvným měřítkem z důvodu nesehnání podkladů
- Výchyly 0,5-1,5 mm
- Nedostatek podkladů kvůli autorským právům na výkresy
- Kvůli obavám výroby na 3D tiskárně / CNC
- Chybějí vnitřní součástky - na plastový úderník z 3D tiskárny možno vystřelit až 400 ran armádní municí / 650 civilní

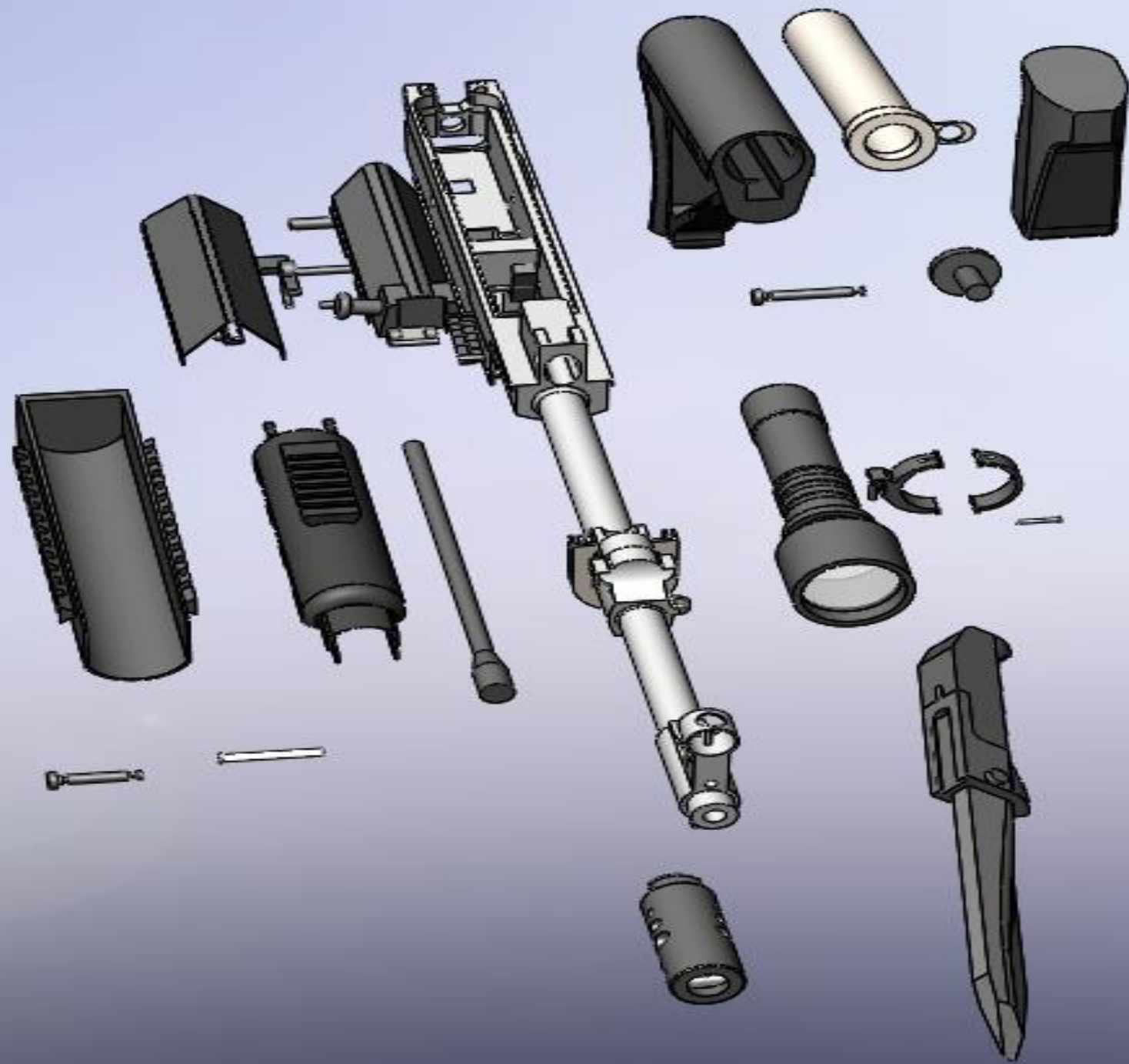


SESTAVA

- Samotná sestava pro střelbu je zapotřebí 5 dílů .
- Samotná zbraň – 18 dílů včetně zásobníku , Bajonetu

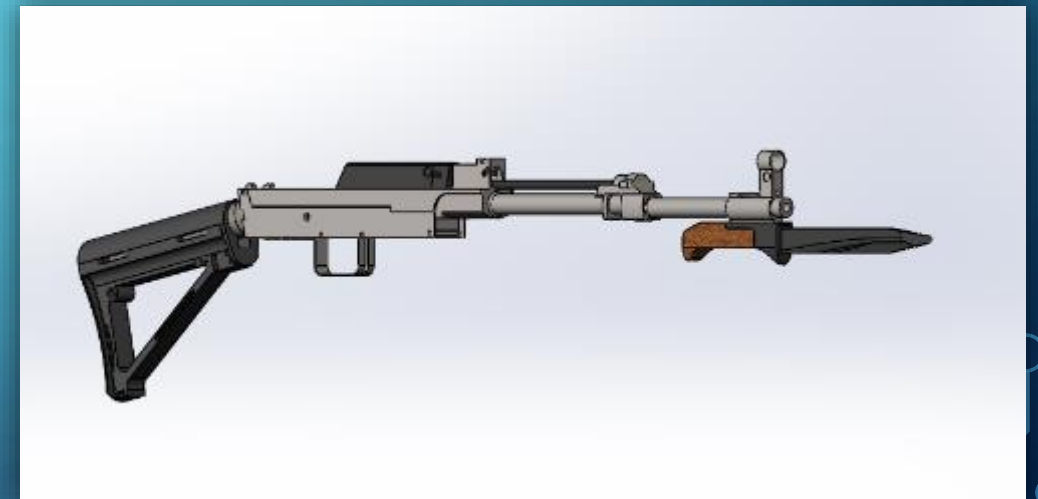
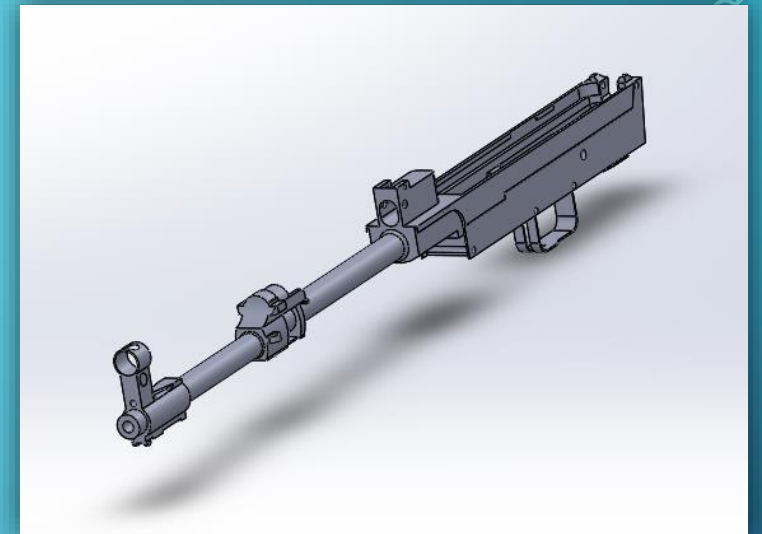
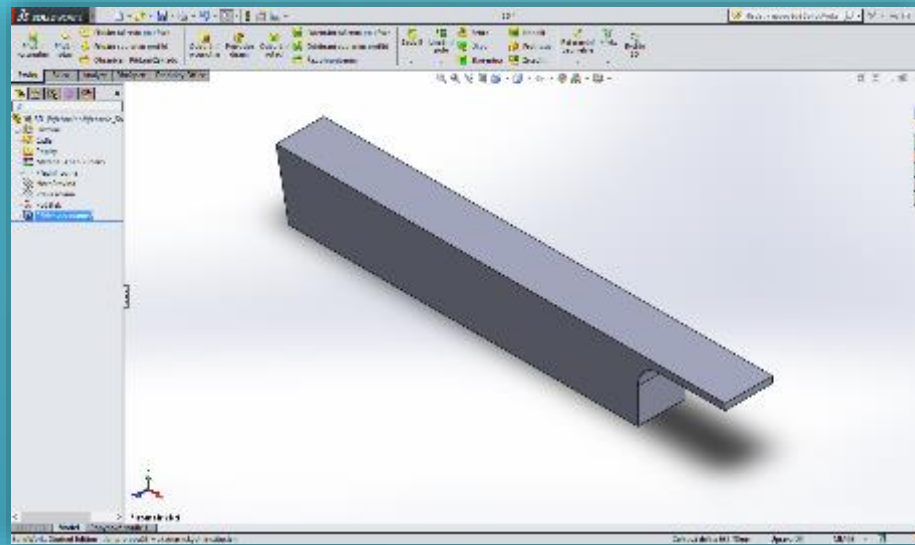






POSTUP

- 1) tělo
- 2) závěr
- 3) kryt závěru
- 4) pažba
- 5) předpažbí
- 6) vnitřek – spoušť , přepínač , píst , bajonet
- 7) komponenty – kolimátor , mířidla , svítilna
- Bajonet jenom dekorace zbraň modelovaná vz. z roku 2008 z Afghánistánu
- Mnoho částí děláno na slepo



DĚKUJI ZA POZORNOST

